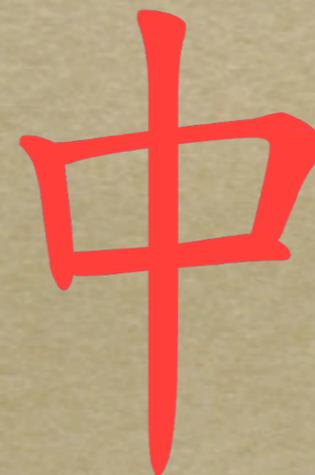


# Эффективный сбор руки



Новосибирский клуб  
риичи-маджонга

**ФУРИТЕН**

# Эффективный сбор руки

---

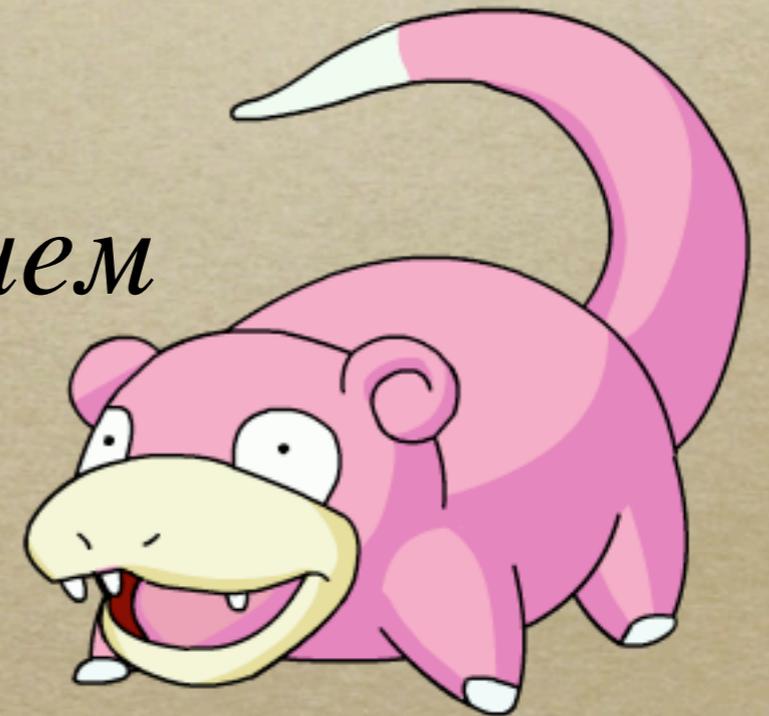
- *Скорость сбора*
- *Стоимость руки*
- *Безопасность*

# Эффективный сбор руки

---

○ *Скорость сбора - решающий фактор*

○ *Лучше победить быстро, чем проиграть медленно*



○ *Нужны эффективные ожидания*

# Эффективный сбор руки

---

- *Каждого тайла в игре ровно по 4 штуки*
- *Вероятность прихода тайла можно корректировать, исходя из видимого дискарда и открытых сетов*
- *Чем больше вероятность прихода нужного тайла, тем быстрее собирается рука*

# ВЫВОДЫ

---

- *Нужно строить руку так, чтобы количество нужных тайлов было максимальным*
- *Если при этом удастся еще и никому не скинуть на руку - вообще хорошо :)*

# Типы форм в руке

- Простые ожидания:

- *Рянмен: двустороннее*



- *Канчан: внутреннее*



- *Пенчан: краевое*



- *Танки: в пару*



- *Шанпон: в пон*



# Типы форм в руке: рянмен



*Ожидание:*



$x 4$



$x 4$

*Итого 8 тайлов*

*(или меньше)*



**NOT BAD**

# Типы форм в руке: канчан

---



*Ожидание:*

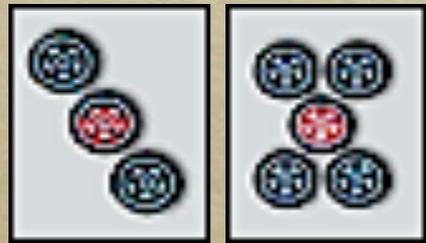


$x 4$

*Итого 4 тайла*

*(или меньше)*

# Типы форм в руке: канчан



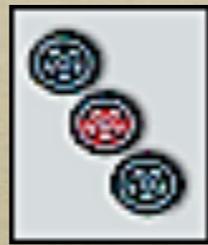
*Легко преобразовать в рянмен с приходом любого из тайлов:*



*Итого 8 тайлов, улучшающих форму*



# Типы форм в руке: пенчан



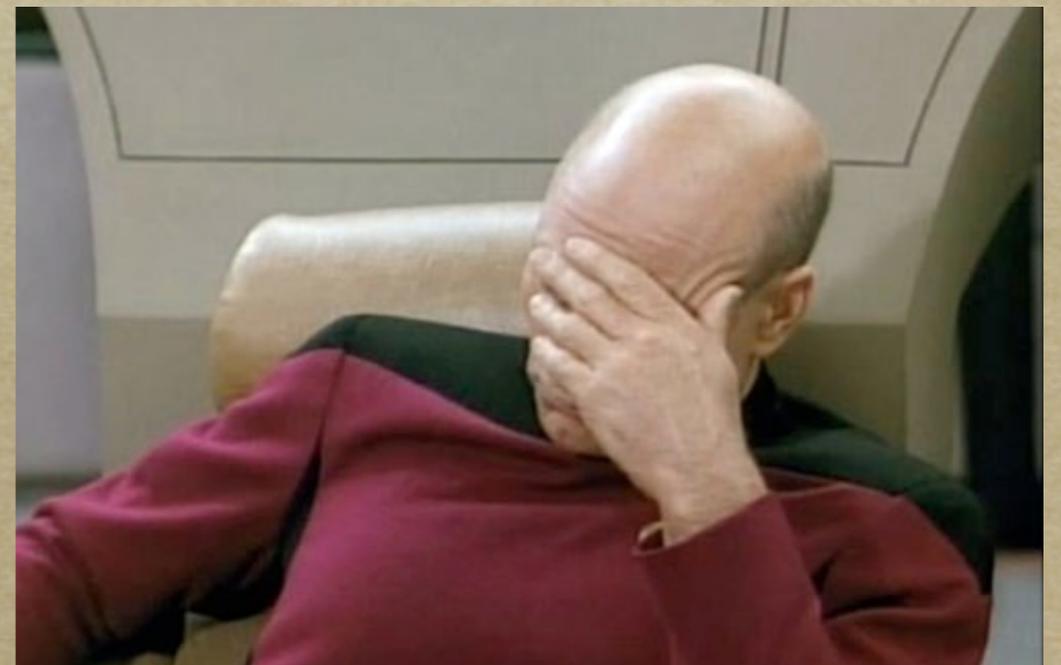
$\times 4$

*Ожидание на  
4 тайла*

*Улучшить ожидание - сложно и долго.*

*Настолько сложно,  
что проще дособирать.*

*Или вообще выкинуть.*



# Типы форм в руке: танки

- *Ожидание на центральной тайл*

*Ждем такие же тайлы, которых осталось всего 3.*

*Можно легко улучшить при необходимости*



*Итого 16 тайлов, улучшающих ожидание*

# Типы форм в руке: танки

- *Ожидание на терминальный тайл*

*Ждем такие же тайлы, которых осталось всего 3.*

*Улучшить сложнее, к тому же рискуем  
получить пенчан:*



*= 8 тайлов*

*Итого 8 тайлов, не очень-то и улучшающих ожидание*

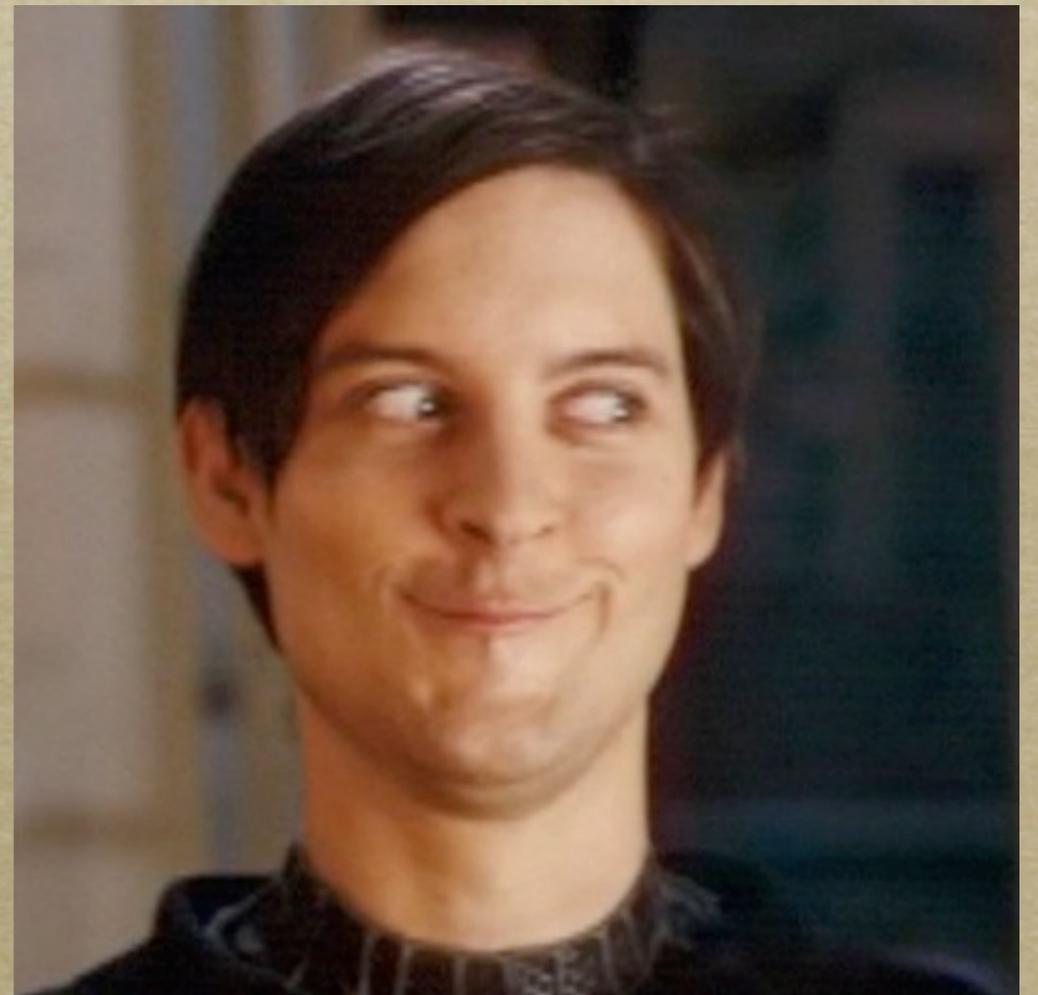
# Типы форм в руке: танки

---

- *Ожидание на ветер, дракон*

*Ждем такие же тайлы, которых осталось всего 3.*

- *Ну, зато хитро.*



# Типы форм в руке: шанпон



*= 2 тайла*



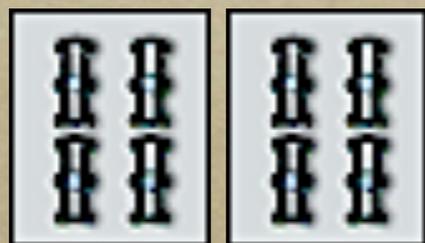
*= 2 тайла*

*Итого ожидание на 4 тайла*

*Если обе пары состоят из ветров или драконов - улучшить это ожидание крайне затруднительно.*

# Типы форм в руке: шанпон

*Центровые пары улучшить очень просто*



*Получаем рянмен - хорошо!*



*Получаем канчан*



*Ну, по крайней мере хуже не стало.*

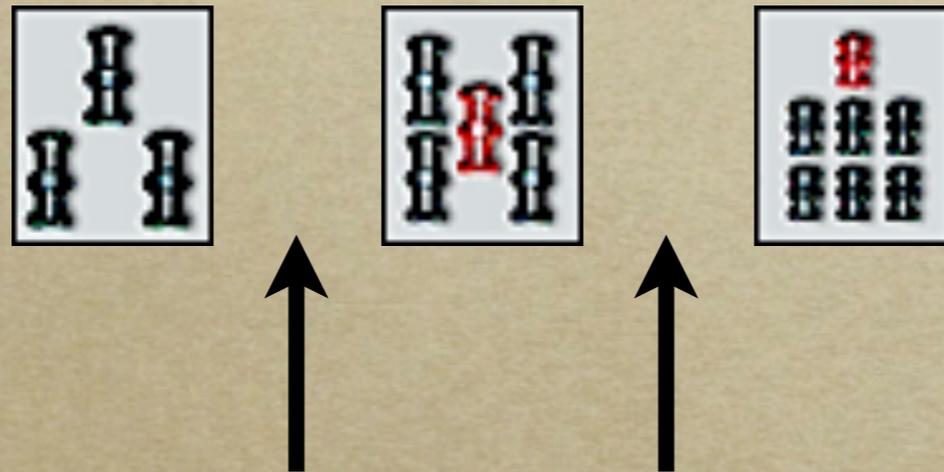
# Многосторонние формы

---

- *Рянка*
- *Трехсторонний рянец*
- *Трехстороннее танки*
- *прочие*

# Ряжкан

*Перспективная форма: двойной канчан*



*По 4 тайла*

*= ожидание на 8 тайлов*

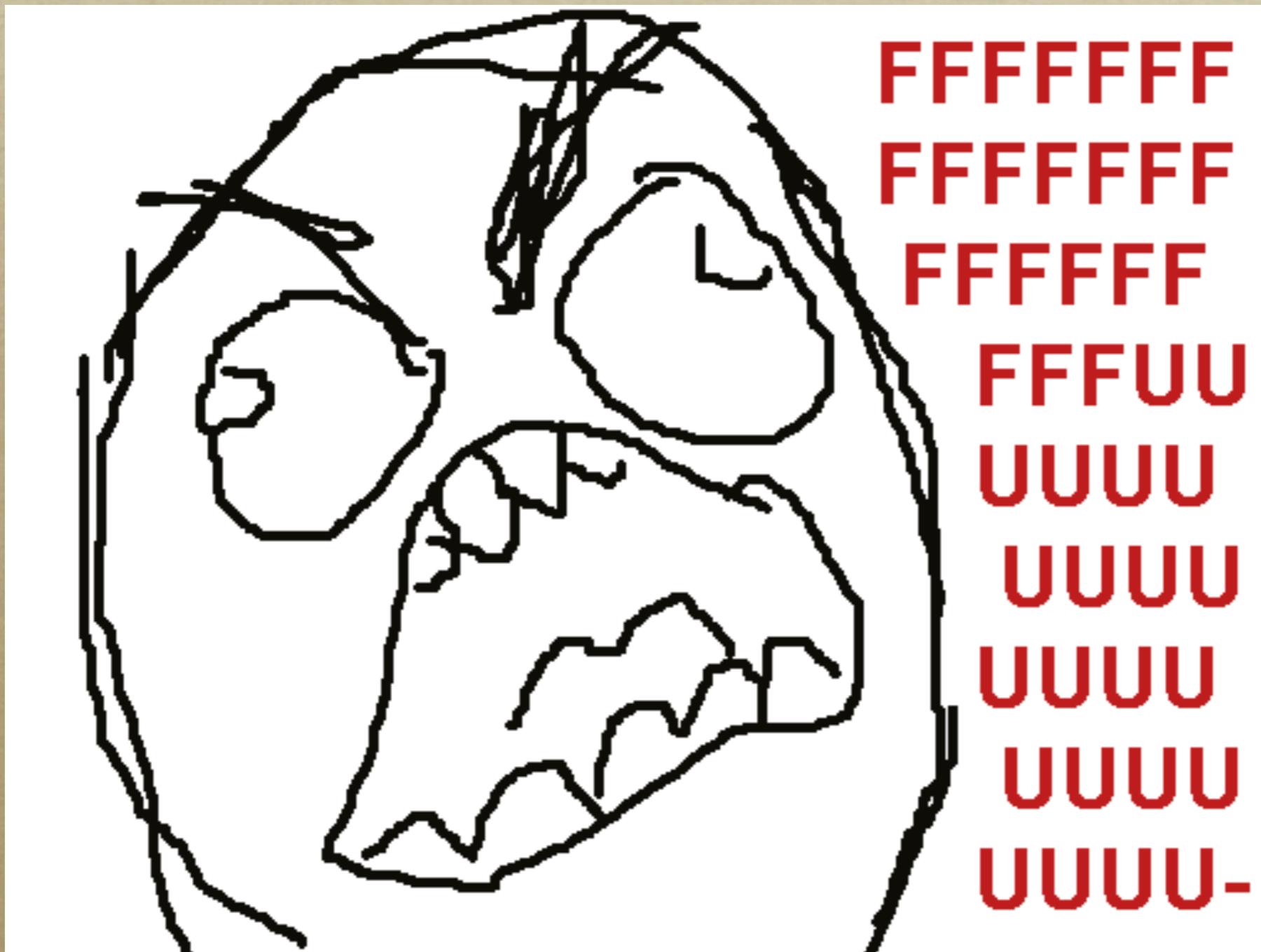
# Рянкан: минусы

---

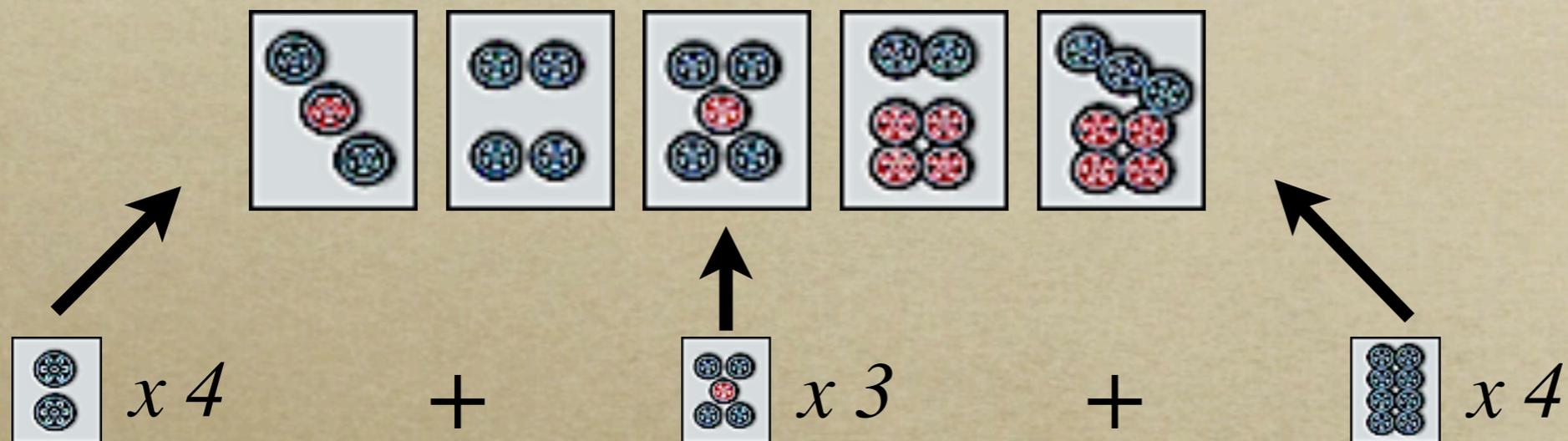
- *При выходе в темной неизбежно ожидание внутрь - канчан*
- *При попытке улучшить такой канчан, есть 50% шанс оказаться в фуримене.*



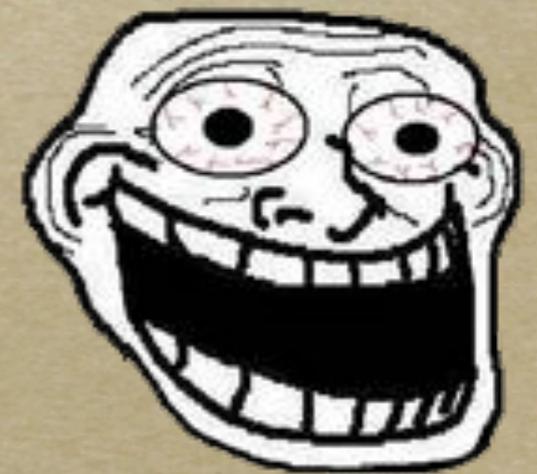
# Ряжкан: риск фуритена



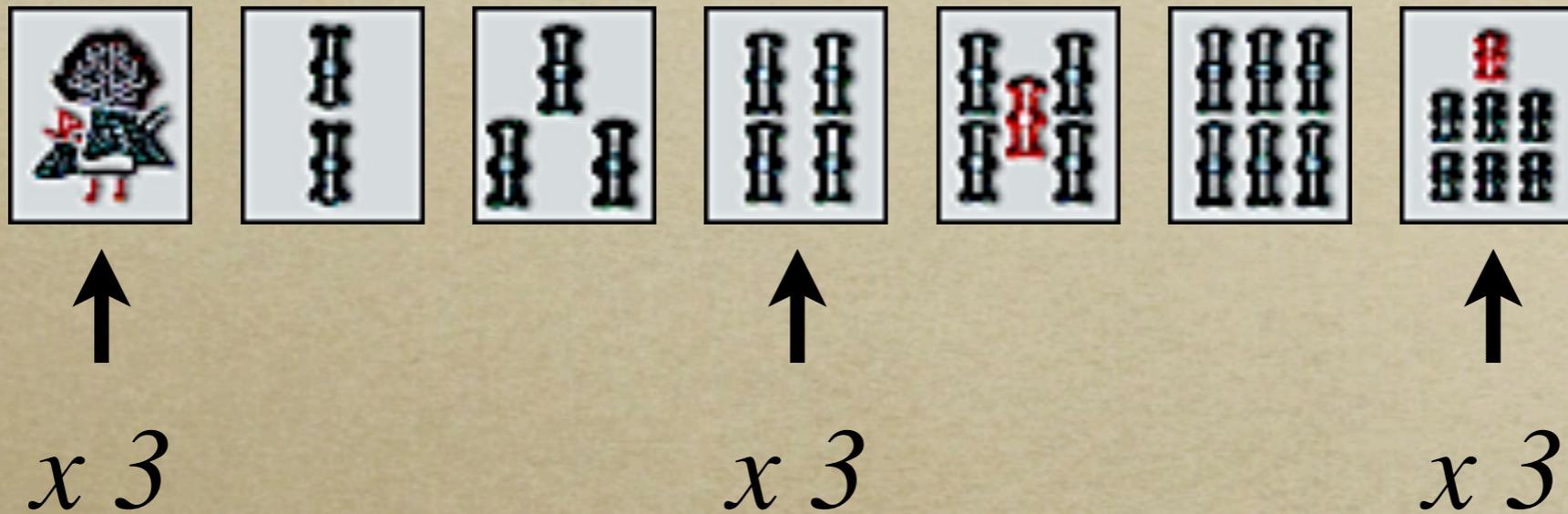
# Трехсторонний рянмен



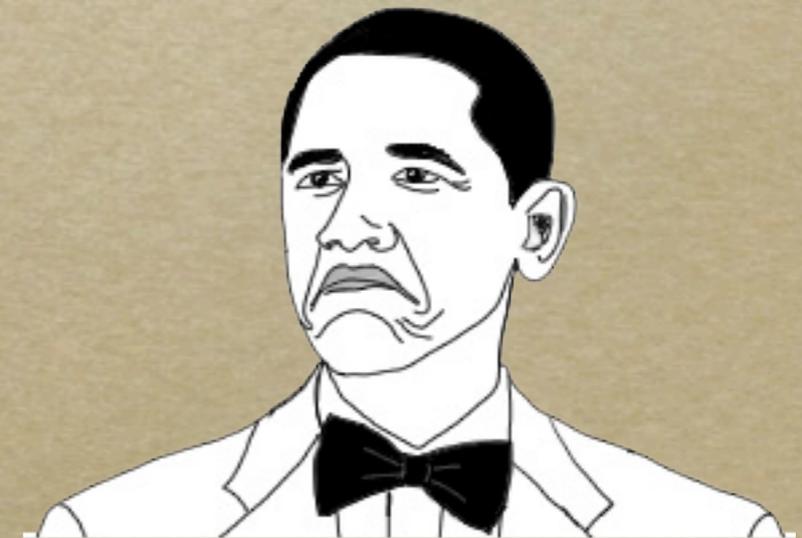
*Итого ожидание на 11 тайлов  
+ возможность пин-фу*



# Трёхстороннее танки



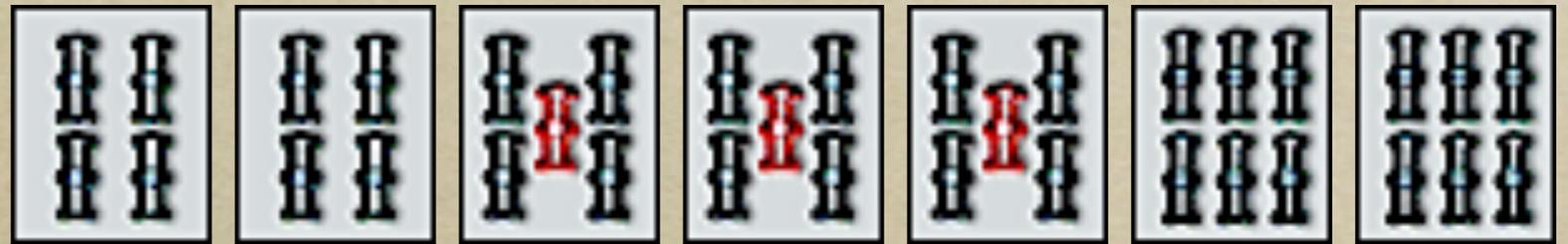
*Итого ожидание на 9 тайлов*



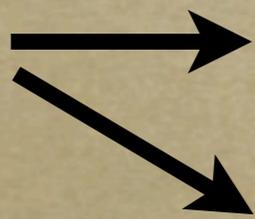
**NOT BAD**

# Хитровывернутые ожидания

*Танки + шанпон*



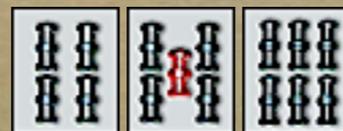
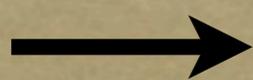
*Ожидание на*



*2 тайла*



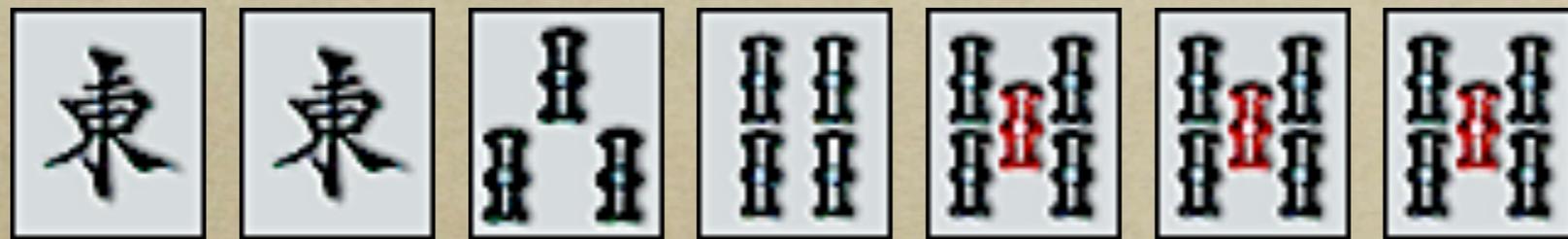
*2 тайла*



*1 тайл*

*Итого ожидание на 5 тайлов*

# Трехсторонний нежданчик



*Шанпон + рянмен*



*4 тайла*



*1 тайл*



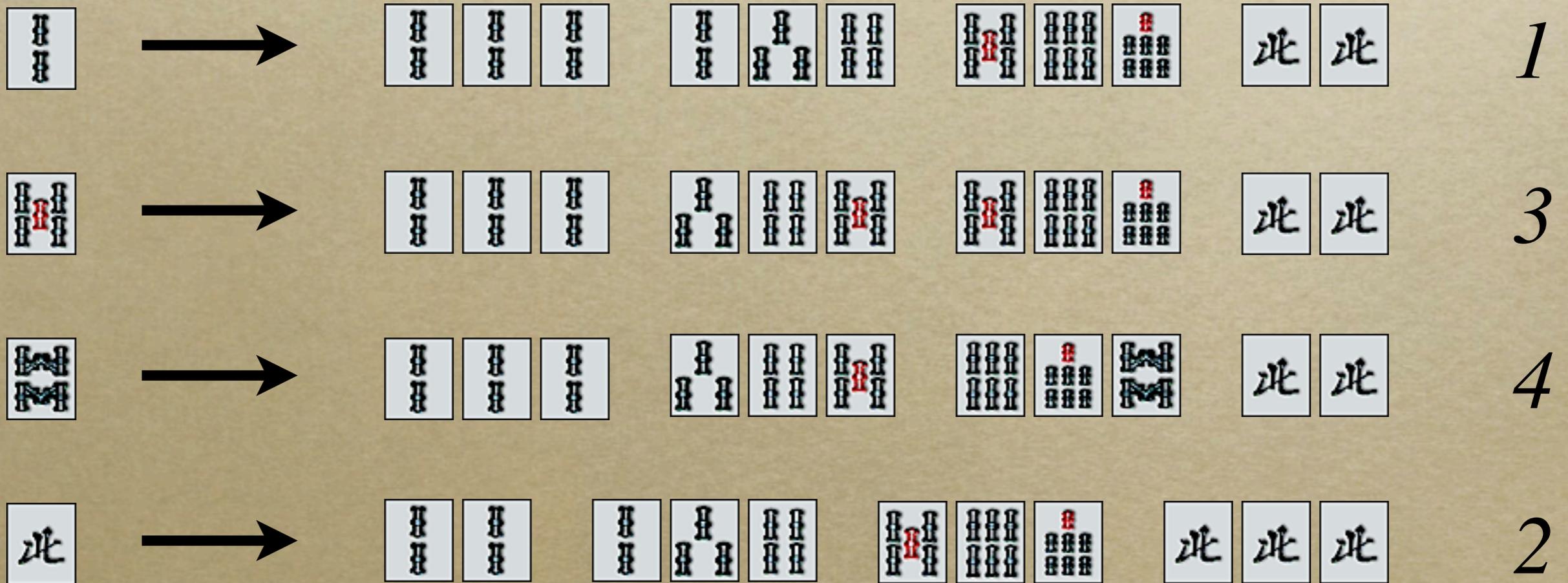
*2 тайла*

*Итого ожидание на 7 тайлов*

# Четырехсторонний нежданчик $\wedge\_ \wedge$



Шанпон + трехсторонний рянмен



Итого ожидание на 10 тайлов

Есть и другие ожидания...



# Перспективные формы

- *Некоторые формы, имеющиеся в руке, лучше сохранить, т.к. они могут быть легко преобразованы в другие выгодные формы.*

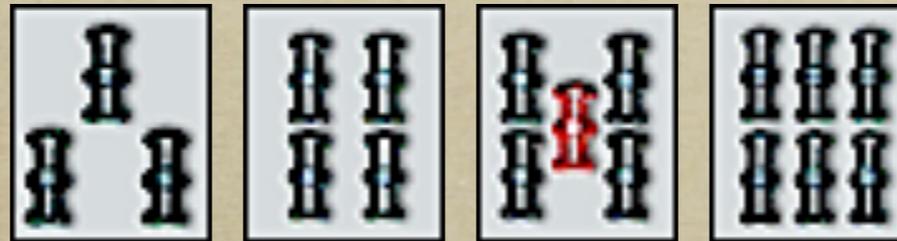


# Центральные тайлы мастей

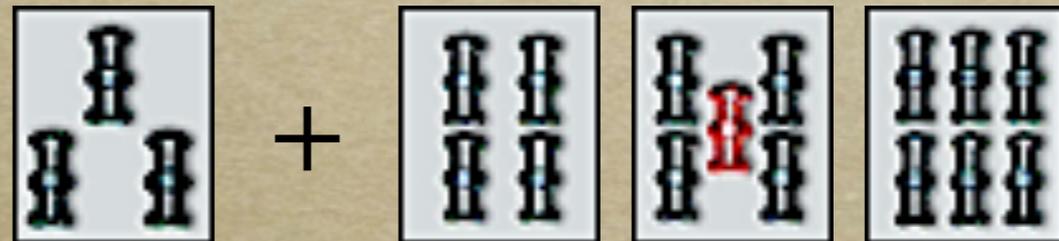
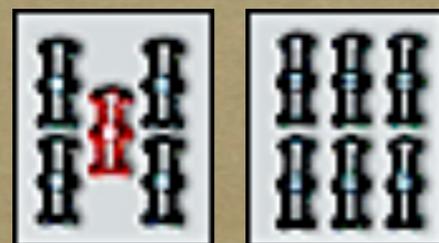
- К изолированным тайлам 4, 5, 6 может прийти 19 тайлов для построения сета:

		x4 = канчан	
		x4 = рянмен	
	+		x3 = пара
		x4 = рянмен	
		x4 = канчан	

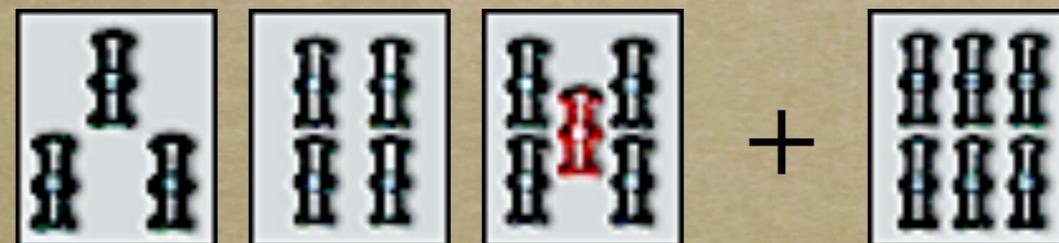
# 4 тайла подряд



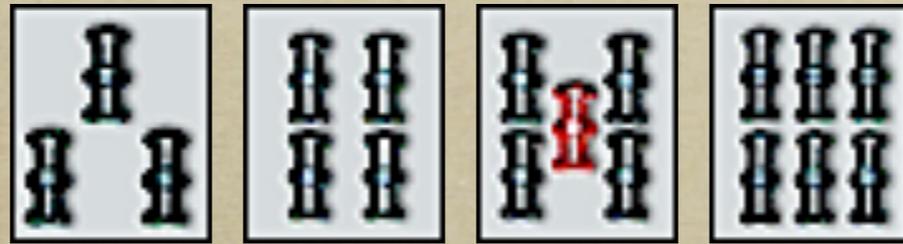
+



*или*

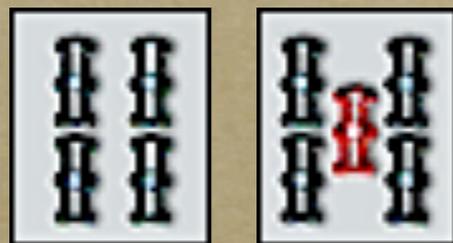
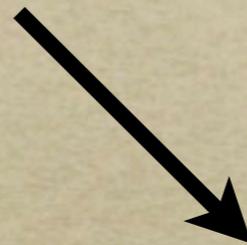
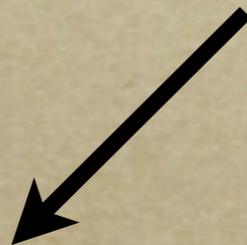
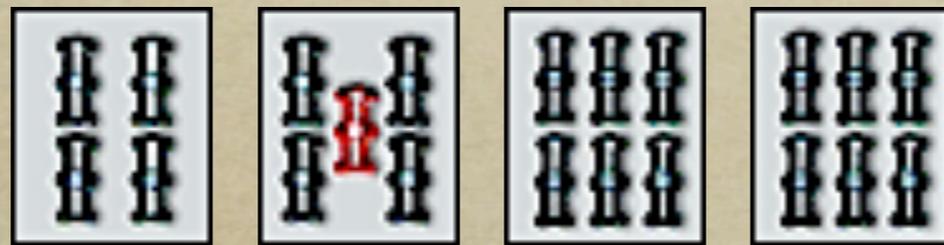


# 4 тайла подряд

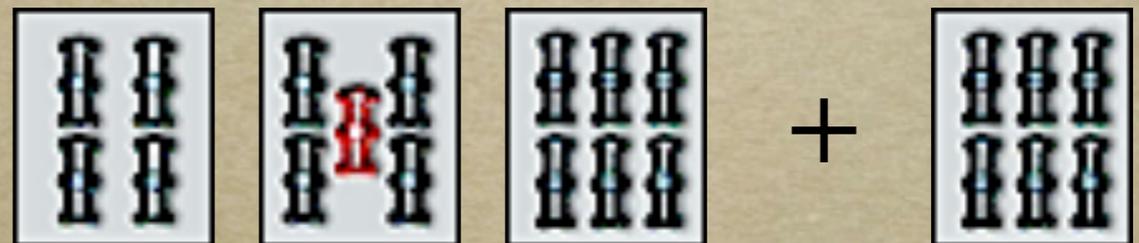
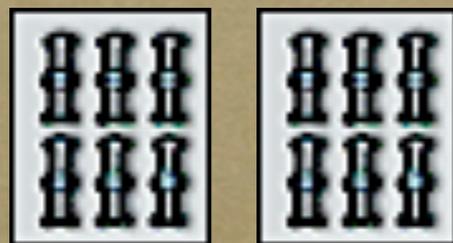


- \* 6 тайлов до чи и пары (3 и 6)
- \* 6 тайлов до чи и обычного рянмена (4 и 5)
- \* 8 тайлов до трехстороннего рянмена (2 и 7)
  
- \* А еще можно выбросить любой из крайних тайлов и не парить мозг

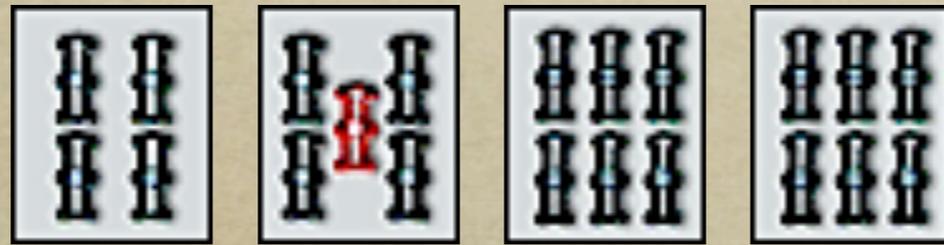
# Рянмен + соседняя пара



+

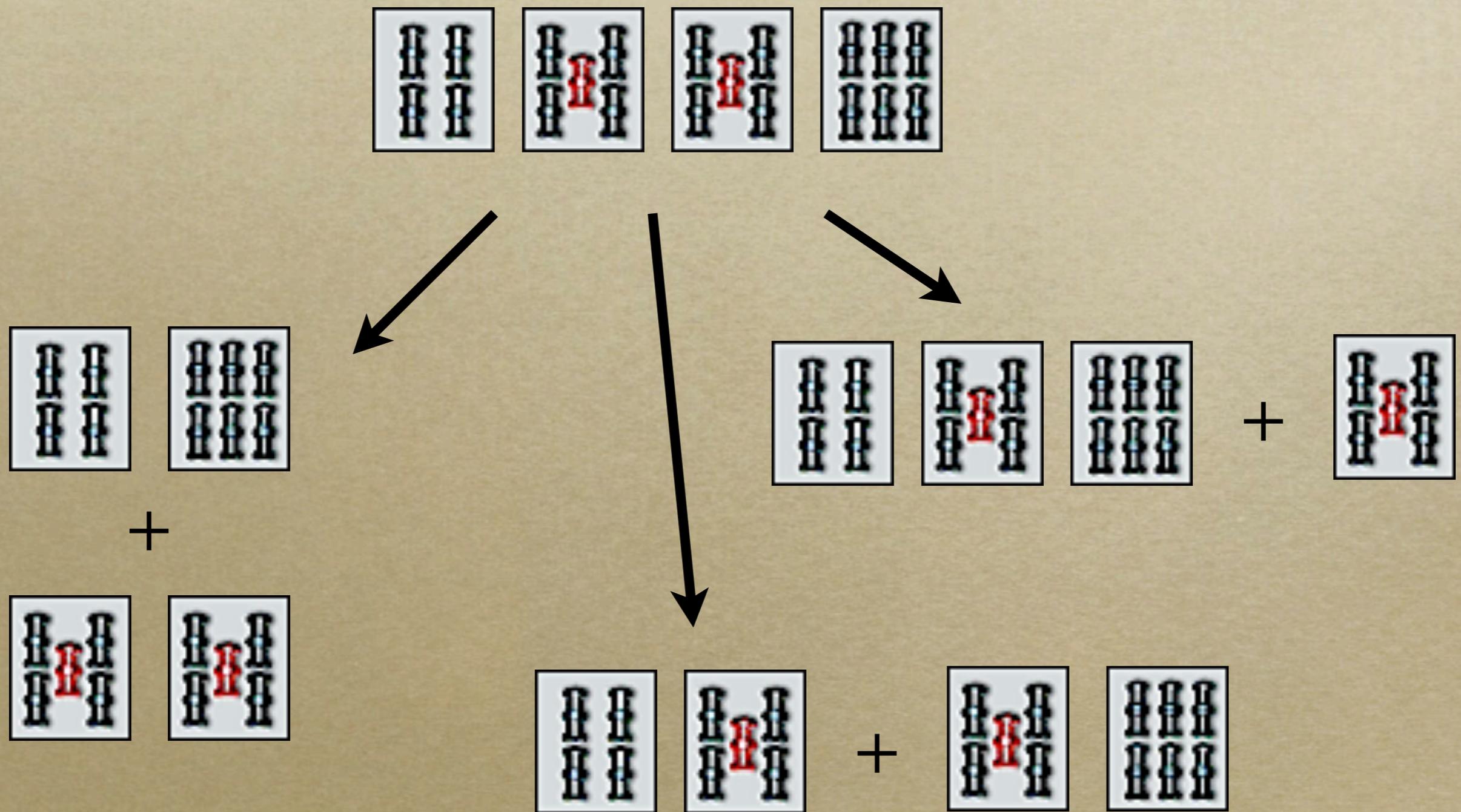


# Рянмен + соседняя пара

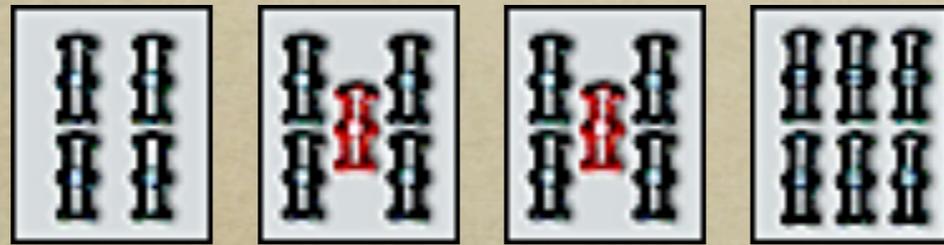


- \* 6 тайлов до чи и пары (3 и 6)
- \* 7 тайлов до чи и канчана (4 и 8)
- \* 7 тайлов до чи и рянмена (5 и 7)
  
- \* А еще можно выбросить крайний тайл из пары и получить законченное чи

# Канчан + внутренняя пара

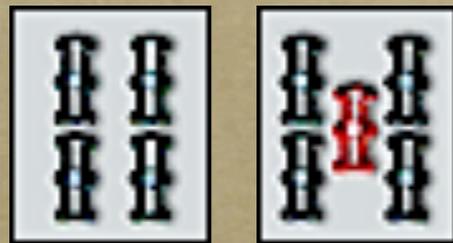
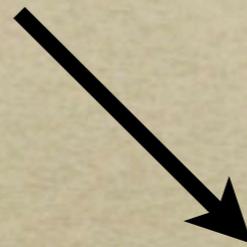
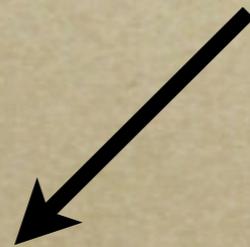
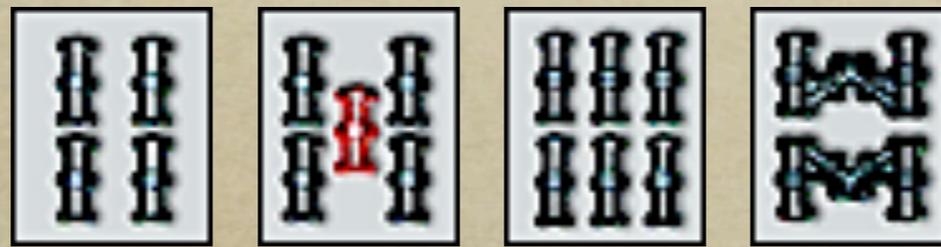


# Канчан + внутренняя пара

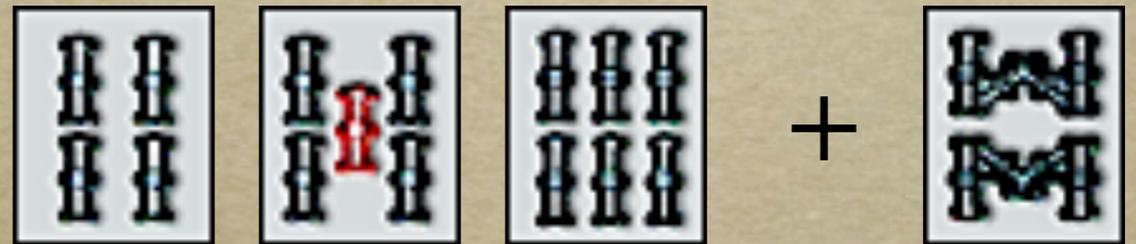
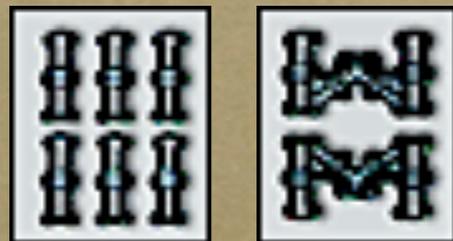


- \* *2 тайла до чи и пары (5)*
- \* *14 тайлов до чи и рянмена (3, 4, 6, 7)*
- \* *А еще можно выбросить средний тайл и получить законченное чи*

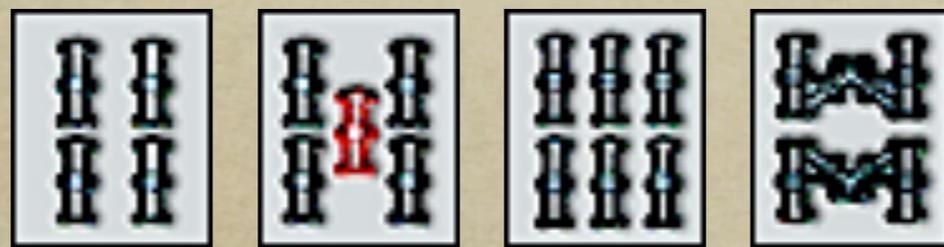
# Рянмен + соседний канчан



+



# Рянмен + соседний канчан



- \* 3 тайла до чи и пары (8)
- \* 4 тайла до чи и пенчана (9)
- \* 7 тайлов до чи и канчана (3 и 6)
- \* 4 тайла до трехстороннего рянмена (7)

*В целом только ради этого и стоит держать эту форму*

- \* *А еще можно выбросить лишний тайл и получить законченное чи*



# Всегда помнить:

---

- *Можно не дожидаться в трехстороннее ожидание, но дожидаться в одностороннее - вероятность **ничего не гарантирует**, она всего лишь **повышает шансы на успех**.*
- *Делать ожидание на тайл, который **скорее всего будет сброшен** - **эффективно!***

# Нелогично, но эффективно

---

- *Адское ожидание в паре на дракона, если 2 таких дракона уже вышли*
- *Аналогично с ветрами.*
- *Риск: есть неиллюзорный шанс, что нужный тайл окажется в мертвой стене*



# Нелогично, но эффективно

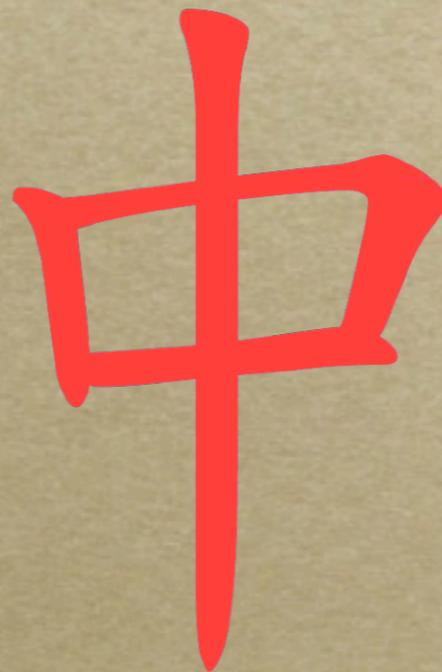
---

- *Ожидание на тайл, лежащий в поне другого игрока*
- *Плюсы: есть шанс на чанкан*
- *Риск: могут и не скинуть :)*



# Вопросы?

---



Новосибирский клуб  
риичи-маджонга

**ФУРИТЕН**