

Регламент новогоднего турнира 05.01.2012.

Схема регистрации и требования к участникам.

Предварительная запись на сайте fugiten.ru даёт приоритетное право на участие в турнире. Все остальные участники получают право на участие в турнире в порядке живой очереди при наличии свободных мест за игровыми столами, как при недоборе игроков, так и при неявке зарегистрированных участников. Максимальное количество участников - 40 человек, то есть 10 игровых столов.

Недостающие игроки для формирования полноценных игровых столов покрываются из числа судей. От участников требуется - умение играть и знание правил. У каждого, в чьих способностях мы не уверены, будет задан простой блиц опрос - назвать 5 комбинаций, суть доры и условия объявления Риичи. Технически этого вполне достаточно, чтобы участник смог играть самостоятельно.

Определение стоимости участия.

Плата за участие - 100 рублей, чтобы окупить организационные расходы.

Открытие (мероприятия для ожидания опоздавших. повторное разъяснение правил проведения турнира. и т.п.)

Игрокам рекомендуется подходить к 11-00 для регистрации. В 11-20 начинается официальная часть, представление судей, пара слов о правилах, важных моментах и прочем и первая жеребьёвка. Игроки, не подошедшие к открытию турнира, будут считаться опоздавшими и при наличии 40 участников не смогут принять участие в турнире вне зависимости от того, делали они предварительную заявку или нет. В 11-30 начинается первый ханчан и все опоздавшие к игре уже не допускаются.

С 17-25 проводится подсчет очков, проверка правильности, после чего проводится церемония награждения. Окончание турнира — в 18-00.

Описание способа жеребьёвки и выбор дилера.

Допустим, есть у нас 5 столов. Берутся 5 разных тайлов, каждого по четыре, и ложатся рубашкой вверх. Игроки в слепую берут по одному. У кого одинаковые тайлы, те играют за одним столом. В случае, если судей придётся посадить 2 или 3, у них приоритетное право вытягивания, чтобы они не оказались за одним столом (в случае совпадения перетягивают).

Место за столом и дилер выбирается путем взятия в слепую одного из четырех тайлов ветров. Игроки рассаживаются в соответствии с вытянутыми ветрами. Первым дилером становится игрок вытянувший восток.

Общий ход игры.

Каждая игровая сессия являет собой один полноценный ханчан. У каждого игрока в начале ханчана 30 000 очков. Ханчан играется до четвертого юга, либо до преодоления временного предела ханчана (1 час 45 минут), либо пока один или несколько игроков не уйдут в минус по очкам.

Играем по правилам стола, утвержденным в нашем клубе, с небольшим отличием в виде отсутствия акадор. Краткая выдержка принципиальных моментов:

1. Акадора — **нет**.
2. Открытое тан-яо — **нет**.
3. Фуритен (нельзя объявлять рон в случае, если у вас в дискарде находится тайл, завершающий победную комбинацию, вне зависимости от наличия яку (победного

- очка)) — **есть**.
4. Временный фуритен - если вы в ожидании на победу, сброшен ваш победный тайл (любой из, даже не дающий яку), но вы его не взяли, то до следующего взятия со стены вы лишаетесь права объявлять победу с других игроков — **есть**. Если при этом вы объявили риичи, и не объявили победу при возможности, фуритен сохраняется до конца раздачи.
 5. Атама хане (если сброшенный тайл является победным сразу для двух игроков, побеждает только тот игрок, который сидит первым против часовой стрелки от сбросившего) — **есть**.
 6. Правило куикаэ (когда, например, имея в руке 3-4-5 и объявив чи, взяв 6 (и открыв 4-5-6), можно сразу же сбросить 3) - **нет** (нельзя сбрасывать тайл, закрывающий сет).
 7. Якитори (штраф в 1500 очков в пользу других игроков в случае окончания ханчана при активной якитори) — **нет**.
 8. Правило Пао — **есть**.
 9. Хонба сбрасывается только в том случае, если объявлена победа не дилером. Во всех остальных случаях она накапливается или переносится.
 10. Правила пересдачи - 4 рича, 9 уникальных терминалов-благородных, 4 одинаковых ветра в дискарде на первом круге, 4 кана (если 4 кана в руке одного игрока, игра продолжается без права брать дальнейшие каны).

Штраф чомбо накладывается за следующие нарушения:

1. Объявление недействительной победы.
2. Объявление риичи с рукой, которая не ожидает (определяется только в случае ничьей).
3. Составление недействительного закрытого кана после объявления риичи (определяется только в случае, если нарушитель победил или в случае ничьей).
4. Разрушение стены, приводящее к невозможности продолжения раздачи (на усмотрение судьи)
5. Попытка объявления любого кана\пона\чи\рона после того как рука была объявлена мертвой рукой (на усмотрение судьи при многократном истребовании)

Следующие ошибки приводят к **мертвой руке**:

1. Слишком мало или слишком много костей в руке.
2. Опрокидывание костей из руки соперника или из мертвой стены.

Схема подсчета победных очков.

Когда заканчивается южный раунд, игра завершается, и победителем становится игрок, имеющей наибольшее количество очков. Не имеет значения, как много отдельных рук было выиграно - общая сумма очков определяет победителя. Возможно равенство в счете. Ставки риичи, остающиеся на столе после окончания четвертого южного раунда, при подсчете очков не учитываются.

При подсчете итоговых очков действуют ранговые бонусы и штрафы: для 1, 2, 3, 4 мест соответственно: +9, +3, -3, -9. Бонус за первое место отсутствует.

Регламентирование пауз в игре по тем или иным причинам.

Возможен в течение ханчана 1 перерыв на 10 минут максимум. Если предел превышен и игрок не может продолжать игру, то он дисквалифицируется, а на место ушедшего игрока садится один из запасных, но без права участия в общем зачёте. В случае отсутствия запасных игроков или наблюдателей, игра проходит в режиме сброса приходящих со стены

тайлов дисквалифицированного игрока.

Схема регистрации победы. (отчет по игре)

Каждую победу игроки записывают самостоятельно, но при регистрации любой победы/ничьей/пересдачи необходимо, чтобы судья подтвердил правильность записываемого результата. Логи игр будут доступны после турнира.

Расписание турнира.

10:30 - 11:00 Подготовка помещения и инвентаря.
11:00 - 11:20 Прибытие и регистрация участников турнира.
11:20 - 11:25 Открытие турнира.
11:25 - 11:30 Жеребьевка участников.
11:30 - 13:15 Первый ханчан.
13:15 - 13:30 Подведение итогов первого ханчана, перерыв.
13:30 - 13:35 Подготовка ко второму ханчану, жеребьевка.
13:35 - 15:20 Второй ханчан.
15:20 - 15:35 Подведение итогов второго ханчана, перерыв.
15:35 - 15:40 Подготовка к третьему ханчану, жеребьевка.
15:40 - 17:25 Третий ханчан.
17:25 - 17:35 Подведение итогов третьего ханчана, перерыв.
17:35 - 17:50 Объявление результатов, награждение победителей, закрытие турнира.
17:50 - 18:00 Проверка состояния наборов, записей игр, уборка помещения.

Определение победителей.

Победители будут выбираться по общей сумме очков всех сыгранных ханчанов. Призы даются за первые 3 места, плюс поощрительный приз за самое последнее место. В случае, если число итоговых очков у финалистов совпало, они делят призовое место.

Награждение

Призы будут ^_^”